

RÈGLEMENT DU CHALLENGE STOL LAMAURA TOUR 2026





Table des matières

1. Objet du challenge.....	3
2. Conditions générales de participation	3
2.1.1. Licence et qualifications	3
2.1.2. Modèles et conformité réglementaire	4
2.1.3. Droits d'inscription	4
2.1.4. Engagement et émargement.....	4
2.1.5. Responsabilité et esprit sportif	5
2.1.6. Direction de challenge et jury	5
3. Équipes (Teams)	6
4. Modèles autorisés	6
4.1. Catégories	6
4.2. Construction	6
5. Aire de compétition et mesure.....	6
5.1. Ligne de référence.....	6
5.2. Méthode de mesure	7
6. Déroulement des essais.....	7
6.1. Nombre d'essais	7
6.2. Conditions de vol	7
6.3. Tentative valide	7
6.4. Essai retenu	7
7. Calcul des points.....	8
7.1. Principe général	8
7.2. Formule de calcul	8
7.3. Score total	8
7.4. Classement final.....	8
8. Notation qualitative (bonus)	8
9. Classement général du LAMAURA TOUR.....	9
9.1. Challenges	9
9.2. Calcul final	9
9.3. Vainqueur	9
10. Récompenses	9
11. Esprit sportif	9



1. Objet du challenge

Le **Challenge STOL LAMAURA TOUR** a pour but de réaliser un **décollage le plus court possible**, puis un **atterrissage le plus court possible**, à partir d'une **ligne de référence matérialisée au sol**.

L'esprit du challenge privilégie :

- La **maîtrise du pilotage**,
- L'**ingéniosité technique**,
- La **créativité et la construction personnelle**,
- Et la **bonne humeur**.

Lors du LAMAURATOUR, un championnat composé de 4 challenges sera réalisé.

Un challenge se compose de 2 manches réalisé sur 2 jours.

Chaque challenge aura son classement et son podium.

Un classement général du challenge STOL sur le LAMAURATOUR sera réalisé par le cumul des points de chaque challenge.

L'inscription au Challenge STOL du LAMAURA TOUR implique l'acceptation pleine et entière de ce règlement.

2. Conditions générales de participation

Le challenge est ouvert aux équipes (« teams ») telles que définies à l'article 3 du règlement, sous réserve de remplir l'ensemble des conditions suivantes.

2.1.1. Licence et qualifications

Pour être admis à participer, le pilote doit obligatoirement :

- Être titulaire d'une licence FFAM valide et active au moment de la manifestation.
- Disposer d'une QPDD en cours de validité, correspondant :
 - au type de manifestation (JPO ou SAPA),
 - et au modèle engagé (niveau 1, niveau 2 ou catégorie B, selon le cas).



2.1.2. Modèles et conformité réglementaire

Les modèles engagés doivent :

- Être conformes aux exigences du règlement du Challenge STOL LAMAURA TOUR 2026.
- Être immatriculés UAS, conformément à la réglementation en vigueur.
- Être équipés d'une balise de signalement électronique lorsque le terrain ou la réglementation locale l'exige.

Un prêt de balise pourra être proposé par l'organisation, dans la limite des disponibilités.

2.1.3. Droits d'inscription

- Les droits d'inscription sont fixés à **20 €** par team (pilote + accompagnant) et par manifestation.
- L'inscription n'est considérée comme définitive qu'après règlement complet des droits d'inscription.

2.1.4. Engagement et émargement

- Chaque participant s'engage à prendre connaissance du règlement officiel et à s'y conformer strictement.
- La signature de la feuille d'émargement est obligatoire pour le pilote (et l'accompagnant le cas échéant) le jour de chaque manifestation.
- Toute absence de signature ou non-respect du règlement pourra entraîner l'exclusion de la manche ou de la manifestation.



2.1.5. Responsabilité et esprit sportif

Les participants s'engagent à :

- Respecter les règles de sécurité, les autres concurrents et les décisions de l'organisation.
- Adopter un comportement conforme à l'esprit sportif et convivial du Challenge STOL, tel que défini à l'article 11 du règlement.

L'organisation se réserve le droit de refuser ou d'annuler une inscription en cas de non-respect de l'une des conditions ci-dessus.

2.1.6. Direction de challenge et jury

- Pour chaque challenge du LAMAURA TOUR, un **Directeur de Challenge (DC)** est nommé par la LAMAURA. Si la manifestation est en SAPA, c'est le DV qui prend la direction du challenge.
- Un **jury officiel** est constitué pour chaque manifestation. Il est composé :
 - du **Directeur de Challenge**,
 - de **trois (3) juges**, dont **au minimum une (1) femme**,
 - l'ensemble des membres du jury devant être **titulaires d'une licence FFAM valide**.
- Le jury est souverain pour toute décision relative :
 - au déroulement du challenge,
 - à l'interprétation du règlement,
 - à la validation des essais, des mesures, des scores et des bonus.
- **Les décisions du jury sont définitives et sans appel.**



3. Équipes (Teams)

- La compétition se déroule par **teams de minimum 2 personnes** :
 - 1 **pilote**,
 - 1 **aide / mécanicien**. (Peut être trouvé sur place)
- L'équipe peut switcher (inversion pilote/aide), cela vaut pour 2 teams
- Un même pilote ne peut être inscrit que dans **une seule team**
- Un même pilote peut s'inscrire dans 2 catégories.

4. Modèles autorisés

4.1. Catégories

- Catégorie FUN : Envergure comprise entre 1.35 m et 1.55 m et poids supérieur à 1.5kg
- Catégorie OPEN : Envergure supérieure à 1.7 m et poids supérieur à 2.5 kg

4.2. Construction

- Construction libre (tout ce qui n'est pas interdit est autorisé)
- Moteurs verticaux et orientable interdit
- Parachute interdit
- Rétro poussée interdite

5. Aire de compétition et mesure

5.1. Ligne de référence

- Une **ligne unique** matérialise :
 - Le point de départ du décollage,
 - Le point d'arrivée de l'atterrissage.



5.2. Méthode de mesure

- La mesure est réalisée à l'aide :
 - D'une **caméra ou d'un smartphone**, placé **dans l'axe de la ligne**,
 - D'une **bande graduée visible** au sol.
- La distance est mesurée :
 - Au **décollage** : distance entre la ligne et le point de décollage des roues,
 - À l'**atterrissage** : distance entre la ligne et le point d'arrêt complet du modèle.
- La mesure est effectuée par **arrêt sur image**.

6. Déroulement des essais

6.1. Nombre d'essais

- Chaque team dispose de :
 - **3 essais par manche**. (1 passage au-dessus de la ligne = 1 essai)
- Une manche correspond à **une journée de compétition**.

6.2. Conditions de vol

- Les essais de chaque concurrent s'enchainent (pas de pause)
- Chaque manche doit être effectuée d'une traite.
- Pas de prise en compte de la force et de la direction du vent

6.3. Tentative valide

Un essai est déclaré **nul pour la tentative** si :

- Le modèle **pose avant la ligne** à l'atterrissage,
- Le modèle subit une **casse qui empêche le vol** lors de l'essai.
- Le modèle ne finit pas sur tous ses appuis (roue ou patins)

6.4. Essai retenu

- Pour chaque phase (décollage et atterrissage), **le meilleur des 3 essais** est retenu.
- 1 essai = somme distance décollage + atterrissage



7. Calcul des points

7.1. Principe général

- Le calcul des points est effectué **par comparaison relative** entre les teams.
- La **meilleure performance** (distance la plus courte) obtient le **score maximum (1000 pts par manche)**
- Les autres scores sont calculés proportionnellement.

7.2. Formule de calcul

Pour chaque phase :

Points = (Distance minimale / Distance du concurrent) × 1000

7.3. Score total

- **Score total = Points manche 1 + points manche 2**
- Maximum possible : **2000 points**

7.4. Classement final

- Le classement est établi selon le **score total décroissant**.

8. Notation qualitative (bonus)

Un bonus sera attribué par le jury pour :

- **Esthétique et originalité du modèle.** De 0 à 50 pts
- **Construction personnelle** (non issue d'un kit). De 0 à 50 pts
- **Déguisement des membres de teams.** De 0 à 200 pts
- Le bonus est ajouté au score total.



9. Classement général du LAMAURA TOUR

9.1. Challenges

- Le challenge STOL **LAMAURATOIR** est composé de :
 - **4 challenges**,

9.2. Calcul final

- Le classement général est obtenu par :
 - Le **cumul des points** des 4 challenges,

9.3. Vainqueur

- Le vainqueur du **LAMAURA TOUR** est la team ayant le **total de points le plus élevé**.

10. Récompenses

- Lots matériels (aéromodélisme, outillage, bons d'achat),
- Trophées ou médailles,

11. Esprit sportif

Le challenge repose sur :

- Le respect des autres concurrents,
- La sécurité,
- La convivialité,
- Et le plaisir de faire voler des machines originales.

Toute situation non prévue par ce règlement sera tranchée par l'organisation.

Fin du règlement